




KINECT™

JUST DANCE®

Disney Party



300050867

 **ВНИМАНИЕ!** Перед началом игры ознакомьтесь с руководствами по использованию консоли Xbox 360®, сенсора Xbox 360 Kinect® и аксессуаров. В этих документах содержатся важные сведения о технике безопасности. www.xbox.com/support.

Предупреждение о вреде для здоровья: возможны эпилептические припадки, связанные с повышенной чувствительностью к свету

Небольшой процент людей подвержен припадкам от воздействия визуальных эффектов, например мерцающего света или изображений, которые могут появляться в видеоиграх. Люди, не испытывавшие ранее подобных приступов и не страдающие эпилепсией, могут не знать о своей болезни, которая может спровоцировать эпилептические припадки, связанные с повышенной чувствительностью к свету. К симптомам относятся: головокружение, искажение визуального восприятия, судороги лицевых мышц, нервный тик, подергивание либо дрожание рук или ног, потеря ориентации, спутанность либо кратковременное помутнение сознания, потеря сознания или конвульсии, в результате которых можно упасть или удариться о находящиеся рядом предметы и получить травму. **Если вы обнаружили у себя любой из этих симптомов, немедленно прекратите играть и проконсультируйтесь с врачом.** Родители должны следить за состоянием детей и спрашивать у них о наличии вышеописанных симптомов, так как дети и подростки более подвержены таким приступам, чем взрослые. Риск можно снизить, если сидеть как можно дальше от экрана, использовать экран с меньшей диагональю, играть в хорошо освещенной комнате, не играть в сонном или усталом состоянии. Если вы или ваши родственники страдаете припадками или эпилепсией, перед началом игры обязательно проконсультируйтесь с врачом.

JUST DANCE®

Disney Party

СОДЕРЖАНИЕ

Элементы управления игрой	2
Доступ к руководству внутри игры	2
Управление в Just Dance®: Disney Party	3
О Kinect	4
Об игре	5
Техническая поддержка	7
Гарантия	8

ЭЛЕМЕНТЫ УПРАВЛЕНИЯ ИГРОЙ

Геймпад для Xbox 360



ДОСТУП К РУКОВОДСТВУ ВНУТРИ ИГРЫ

Полное руководство встроено в саму игру, это очень удобно.

Чтобы ознакомиться с руководством, войдите в Главное меню, найдите пункт Родители и откройте Руководство. Встроенным в игру руководством не только удобно и легко пользоваться, чтобы найти ответы на все нужные вопросы, — его нельзя ни помять, ни порвать, ни потерять. Эта новая игровая особенность — лишь один из шагов компании Ubisoft на пути к сохранению природных ресурсов Земли.

УПРАВЛЕНИЕ В JUST DANCE®: DISNEY PARTY

Использование Kinect® для Xbox 360

Чтобы начать **Just Dance®: DISNEY PARTY** просто встаньте перед сенсором Kinect на несколько секунд

Управление в меню

Встаньте перед телевизором. Вытяните правую руку вверх по диагонали ладонью от вашего тела. Игра распознает вас, и вы сможете управлять указателем.

Управление указателем

Наведите курсор на нужную кнопку. Когда курсор окажется рядом с кнопкой, которую можно выбрать, курсор автоматически перейдет на нее, и появится шкала выбора, которая будет заполняться примерно одну секунду.

Использование геймпада Xbox 360

Также для управления в различных меню игры вы можете использовать геймпад Xbox 360. Для перемещения указателя используйте крестовину или левый джойстик. Нажмите А, чтобы подтвердить выбор и В, чтобы перейти на предыдущий экран.

О KINECT

Настройки Kinect

Если сенсор Kinect не может определить игрока, нажмите Y на геймпаде Xbox 360, чтобы открыть меню настроек Kinect.

Жест вызова гида

Находясь в меню, протяните левую руку в сторону и вниз под углом 45 градусов, чтобы открыть гид Kinect. Во время игры жест вызова гида Kinect поставит игру на паузу.

ОБ ИГРЕ

- В дуэте у каждого танцора свои движения. Выберите своего танцора, встав с правой или левой стороны от экрана.
- Чем точнее и правильнее будут ваши движения, тем больше очков вы сможете получить.
- Следите за нижней частью экрана. Там будут появляться значки следующего движения, они подскажут, что именно вам нужно делать дальше. Комбинации идеальных движений увеличивают ваш счет. А за правильное выполнение золотых движений, отмеченных особыми значками, вы получите больше очков.
- Шкала успеха в коллективной игре покажет, кто из игроков впереди.

ПРИМЕЧАНИЯ

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Если при игре вы столкнулись с трудностями, прежде всего зайдите в круглосуточный центр поддержки Ubisoft по адресу <http://support.ubi.com>.

Если это не поможет, обратитесь в техподдержку по телефону 0871 664 1000, она работает с 11 до 20 часов с понедельника по пятницу (кроме праздников).

Бракованная игра:

Если вам кажется, что вам досталась бракованная копия игры, пожалуйста, свяжитесь с нашей службой технической поддержки, прежде чем возвращать диск продавцам.

Поврежденный диск:

Если ваш диск с игрой поврежден, пожалуйста, вернитесь к продавцу с чеком и попросите заменить диск. Если ваш чек уже недействителен, а 90дневный срок гарантии еще не истек, свяжитесь с технической поддержкой Ubisoft для подтверждения. Пожалуйста, имейте в виду, что подсказки, советы по прохождению техническая поддержка не предоставляет: их обычно можно бесплатно найти в Интернете.

ГАРАНТИЯ

Ubisoft гарантирует покупателю данного программного продукта, что поставляемый с этим продуктом компакт-диск (CD) либо картридж будет корректно работать при штатном использовании в течение девяноста (90) дней с момента продажи. В противном случае, пожалуйста, верните бракованный продукт в торговую точку, предоставив чек. Если по какой-либо причине это невозможно, а 90-дневный срок с момента продажи еще не истек, бракованные диски/картриджи следует вернуть Ubisoft в полной комплектации оригинальной упаковки вместе с чеком, указанием даты, места покупки и описанием брака.

Адрес для возврата:

Ubisoft, Chertsey Gate East, London Street,
Chertsey, Surrey, United
Kingdom, KT16 8AP

CD-ключ, необходимый для доступа к онлайн-игре, не подлежит замене и возврату. За сохранность этого ключа несет ответственность покупатель. Потерянные, украденные или поврежденные ключи не возмещаются.

Autodesk®
Scaleform™

JUST DANCE®: DISNEY PARTY

©2012 Ubisoft Entertainment. All rights reserved. Just Dance, Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. Disney elements ©Disney; Disney is a trademark of Disney Enterprises Inc. used under license by Ubisoft. Uses Scaleform GfX © 2012 Scaleform Corporation. All rights reserved. Developed by LAND HO! Published by Ubisoft.